**Exercícios**

1 – Vamos criar um programa para uma academia. Crie uma classe Pessoa que contenha atributos comuns tanto para funcionários quanto para clientes da academia.

2 - Crie Classes que herdem de Pessoa e implementem atributos e métodos específicos para funcionários e clientes.

3 – Crie o Programa principal e instancie um cliente e atribua valores a todos os atributos.

4 – Instancie um funcionário e faça o mesmo.

5 – Imprima todas as informações do cliente e do funcionário no seu console.